**DAFTAR ISI**

HALAMAN JUDUL

HALAMAN PENGESAHAN ii

KATA PENGANTAR iv

DAFTAR ISI vii

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR TABEL xv

**BAB I PENDAHULUAN**

* 1. Latar Belakang Program PKLI 1
  2. Tujuan PKLI 3
  3. Program Kerja PKLI 3
  4. Waktu PKLI 5

**BAB II KONDISI OBYEKTIF LOKASI PKLI**

1. Deskripsi Instansi/Lembaga Profesi 6

2.1.1 Nama dan Sejarah Singkat 6

2.1.2 Struktur Organisasi Personalia dan Deskripsi Tugas 8

2.1.3 Tugas dan Fungsi Instansi/Lembaga 9

2.1.4 Lokasi Lokasi PKLI 10

**BAB III PELAKSANAAN PKLI**

## 3.1 Program Bidang Profesi 11

3.1.1 Pencarian Tren Desain 12

3.1.2 Pembuatan Gaya Desain 12

3.1.3 Analisis Kebutuhan Desain 12

3.1.4 Pembuatan Sketsa Desain 12

3.1.5 Implementasi Desain kedalam

Aplikasi 13

3.1.6 Meninjau kembali Desain 13

3.1.6 Revisi Desain 13

## 3.2 Program Pengembangan Profesi 13

3.2.1 *Design Flow* 13

3.2.1.1 *Automation Flow* 27

3.2.1.2 Halosis *System Overview* 27

3.2.1.3 Berdaya.id *System Overview* 28

3.2.1.4 *Development Workflow*

*Environment* 29

3.2.1.5 *Business Flow* 30

3.2.2 *Design Pamphlet* 31

3.2.2.1 *Hiring UI Designer* 39

3.2.3. *Design Content Social Media* 39

3.2.3.1 Tahun Baru Masehi 49

3.2.3.2 Tahun Baru Imlek 49

3.2.3.3 Hari Raya Nyepi 50

3.2.3.4 Wafat Yesus Kristus 51

3.2.3.6 Hari Kartini 52

3.2.3.7 Hari Pendidikan Nasional 53

3.2.3.8 Kenaikan Yesus Kristus 54

3.2.3.9 Hari Raya Waisak 55

3.2.3.10 Hari Lahir Pancasila 56

3.2.3.11 Hari Raya Idul Fitri 57

3.2.3.12 Hari Raya Idul Adha 58

3.2.3.13 Tahun Baru Hijriyah 59

3.2.3.14 Hari Kesaktian Pancasila 60

3.2.3.15 Hari Batik Nasional 61

3.2.3.16 Hari Sumpah Pemuda 62

3.2.3.17 Hari Ibu 63

**BAB IV PENUTUP**

4.1 Kesimpulan 65

4.2 Saran 66

DAFTAR PUSTAKA 67

LAMPIRAN

**DAFTAR GAMBAR**

Gambar 2.1 Perjalanan PT. DOT Indonesia 7

Gambar 2.2 Logo PT. DOT Indonesia 8

Gambar 2.3 Struktur *Teamwork* 9

Gambar 2.4 Denah Lokasi PKLI 10

Gambar 3.1 Sketsa Desain *Monitoring Service* 14

Gambar 3.2 Opsi untuk Membuat Diagram 15

Gambar 3.3 Memilih Projek dan Memberi Nama

*File* 16

Gambar 3.4 Memilih Tempat Penyimpanan *File* 16

Gambar 3.5 Tampilan Awal *Draw.io* 17

Gambar 3.6 Membuat *Background* Diagram 17

Gambar 3.7 Menggunakan Ikon dari *Draw.io* 18

Gambar 3.8 Mencari Ikon di *Flaticon* 19

Gambar 3.9 Proses *Import File* 19

Gambar 3.10 Memasukkan Ikon-Ikon yang

Dibutuhkan ke *Draw.io* 20

Gambar 3.11 Menggunakan *Directional Connector*

pada Panel *Tools* 20

Gambar 3.12 Mengubah *Properties Direction* 21

Gambar 3.13 Semua Ikon sudah Terkoneksi

Sesuai Sketsa 21

Gambar 3.14 Menambahkan *Rectangle* 22

Gambar 3.15 Semua Ikon sudah Terkoneksi dengan Konektor 22

Gambar 3.16 Menambahkan Notifikasi dan

Terdeteksi *Error* 23

Gambar 3.17 Menambahkan Notifikasi dan Terdeteksi *Error* ke beberapa *Directional*

*Connector* 23

Gambar 3.18 Proses Menambahkan Teks 24

Gambar 3.19 Menambahkan Judul 24

Gambar 3.20 Menambahkan Keterangan 25

Gambar 3.21 Proses Ekpor Gambar 25

Gambar 3.22 Hasil Diagram Sesudah Diekpor 26

Gambar 3.23 *Automation Test Flow* 27

Gambar 3.24 Halosis *System Overview* 28

Gambar 3.25 Berdaya.id *System Overview* 29

Gambar 3.26 *Development Workflow*

*Environment* 30

Gambar 3.27*Business Flow* 30

Gambar 3.28 Kotak Dialog *New Document* 32

Gambar 3.29 Tampilan Awal *Adobe Photoshop* 32

Gambar 3.30 *Rectangle Tool* 33

Gambar 3.31 *Color Picker* 33

Gambar 3.32 Ubah Warna Kotak Kuning 34

Gambar 3.33 *Layer* 34

Gambar 3.34 *Transform* Kotak Kuning 35

Gambar 3.35 Menyesuaikan *Shape* Kotak Kuning 35

Gambar 3.36 Menambahkan Judul *Tech Talk* 36

Gambar 3.37 Menambahkan Detail Waktu, Logo

dan Acara 36

Gambar 3.38 Memasukkan Foto Pemateri 37

Gambar 3.39Menambahkan Topik Masing-Masing Pemateri 37

Gambar 3.40 Hasil Desain *Tech Talk*

*Intership Student* 38

Gambar 3.41 *Hiring UI Designer* 39

Gambar 3.42 Halaman *Login Canva* 40

Gambar 3.43 Halaman Beranda *Canva* 41

Gambar 3.44 Halaman Buat Desain 41

Gambar 3.45 Tampilan Kanvas Instagram 42

Gambar 3.46 *Tools* pada *Canva* 42

Gambar 3.47 Tampilan Macam-Macam Bentuk

*Grids* 43

Gambar 3.48 Tampilan *Grids* pada Kanvas 43

Gambar 3.49 Mengunggah Gambar 44

Gambar 3.50 Menambahkan Gambar pada Kanvas 44

Gambar 3.51 Menambahkan *Shapes* 45

Gambar 3.52 Mengatur Transparansi 45

Gambar 3.53 Menambahkan Logo dan Lafadz 46

Gambar 3.54 Menyeting Gambar 46

Gambar 3.55 Menambahkan Teks 47

Gambar 3.56 Menambahkan Ikon dan *Username*

Media Sosial 47

Gambar 3.57 Mengunduh Gambar 48

Gambar 3.58 Hasil dari Desain *Content Media*

*Social* 48

Gambar 3.59 Tahun Baru Masehi 49

Gambar 3.60 Tahun Baru Imlek 50

Gambar 3.61 Hari Raya Nyepi 51

Gambar 3.62 Wafat Yesus Kristus 52

Gambar 3.63 Hari Kartini 53

Gambar 3.64 Hari Pendidikan Nasional 54

Gambar 3.65 Kenaikan Yesus Kristus 55

Gambar 3.66 Hari Raya Waisak 56

Gambar 3.67 Hari Lahir Pancasila 57

Gambar 3.68 Hari Raya Idul Fitri 58

Gambar 3.69 Hari Raya Idul Adha 59

Gambar 3.70 Tahun Baru Hijriyah 60

Gambar 3.71 Hari Kesaktian Pancasila 61

Gambar 3.72 Hari Batik Nasional 62

Gambar 3.73 Hari Sumpah Pemuda 63

Gambar 3.74 Hari Ibu 64

**DAFTAR TABEL**

Tabel 1.1 Rancanggan Program Kerja 4